



## FIȘĂ DE LUCRU

1. **Închideți ochii și gândiți-vă la o stradă din Martos. De ce te-ai gândit la asta? Descrie.**

2. **Potrivii următoarele definiții cu cuvintele corecte**

- a. Se laudă
- b. Captivant
- c. Renaștere
- d. Centru
- e. Stil baroc
- f. Remarcabil
- g. Comercial
- h. Plin de viață
- i. Vibrant
- j. Diversitate

\_\_ (verb) a vorbi cu mândrie sau mulțumire de sine despre realizările, posesiunile sau abilitățile cuiva.

\_\_ (adjectiv) capabil să atragă și să dețină interes; fermecător.

\_\_ (substantiv) o perioadă de renaștere culturală, artistică și intelectuală europeană după Evul Mediu, adesea considerată că se întinde din secolul al XIV-lea până în secolul al XVII-lea.

\_\_ (substantiv) partea centrală a unei roți, care se rotește în jurul unei axe; un centru de activitate sau de interes.

\_\_ (adjectiv) care se referă la sau denotă un stil de arhitectură, muzică și artă europeană din secolele al XVII-lea și al XVIII-lea care a urmat Renașterii și se caracterizează prin detalii ornamentate.

\_\_ (adjectiv) care merită atenție; remarcabil.

\_\_ (adjectiv) referitoare la angajat în comerț; preocupat sau angajat în cumpărarea și vânzarea de bunuri sau servicii.

\_\_ (adjectiv) plin de energie sau spirit; plin de activitate sau entuziasm.

\_\_ (adjectiv) plin de viață, energie sau entuziasm; strălucitoare și izbitoare.

\_\_ (substantiv) starea de a fi divers; varietate; includerea diferitelor tipuri de oameni (cum ar fi oameni de rase sau culturi diferite) într-un grup sau organizație.



## Descoperind orașul Martos

Martos este un oraș fermecător situat în regiunea andaluză a Spaniei, oferind vizitatorilor un amestec unic de istorie bogată, cultură și arhitectură uimitoare care poate fi explorată pe străzile sale. Una dintre cele mai captivante străzi din Martos este Plaza Fuente de la Villa, o piață frumoasă situată în inima orașului vechi. Piața găzduiește Fuente de la Villa, o fântână renescentistă uimitoare care servește drept piesa centrală a pieței. Vizitatorii se pot bucura de priveliștile pitorești și pot admira numeroasele clădiri istorice din jurul pieței, inclusiv vechea primărie și alte structuri notabile.

O altă stradă fascinantă din Martos este Calle Carrera, cândva centrul activității comerciale a orașului, care rămâne încă o zonă plină de viață, cu magazine, restaurante și baruri ce reflectă atmosfera plină de viață a orașului. Este un loc excelent pentru a experimenta energia vibrantă a Martosului și pentru a-i observa pe localnicii care își desfășoară viața de zi cu zi.

Avenida Pierre Cibié este o stradă modernă care oferă un contrast puternic cu stilul tradițional andaluz din Martos. Această zonă plină de viață găzduiește numeroase clădiri contemporane, inclusiv o mare varietate de magazine, cafenele și restaurante. Este un loc excelent pentru a te cufunda în diversitatea culturală a orașului și pentru a-i simți identitatea urbană modernă.

Biserica Santa Marta este un reper care trebuie văzut în Martos, o biserică în stil baroc uluitoare situată în Plaza de la Constitución, o piață centrală a orașului care a fost cândva centrul activității în anii 1980. Deși este posibil să nu mai fie centrul principal al orașului, rămâne un loc de adunare popular pentru turiști datorită semnificației sale istorice și arhitecturii magnifice.

### 3. Adevărat sau fals și justificați-vă răspunsul

- a. Fuente de la Villa este situat în Piața Fuente de la Villa.
- b. Calle Carrera nu mai este o zonă plină de viață, cu magazine și restaurante.
- c. Avenida Pierre Cibié reflectă stilul tradițional andaluz din Martos.
- d. Biserica Santa Marta este situată în Plaza de la Constitución.
- e. Plaza Fuente de la Villa a fost cândva centrul activității orașului în anii 1980.

### 4. Găsiți ideile greșite în text și modificați-l pentru a deveni adevărat. Puteți schimba până la 6 propoziții.

### 5. Dezbate:

- "Păstrarea arhitecturii istorice vs. promovarea dezvoltării moderne în orașe: care ar trebui să aibă prioritate?"
- Este industria turismului o forță pozitivă sau negativă pentru orașe precum Martos?

Rezident local / Proprietar de afaceri / Turist



## Vocabular util pentru sesiunea 2

- **Limbajul de programare:** un set de instrucțiuni care îi spune unui computer ce trebuie să facă
- **Algoritm:** o secvență de pași folosiți pentru a rezolva o problemă sau a îndeplini o sarcină
- **Depanare:** procesul de găsire și remediere a erorilor sau erorilor din cod
- **Funcție:** un bloc de cod care îndeplinește o anumită sarcină și poate fi reutilizat pe tot parcursul programului
- **Bucă:** un bloc de cod care repetă un set de instrucțiuni până când este îndeplinită o condiție
- **Variabilă:** o valoare care poate modifica sau i se poate atribui o valoare diferită în cadrul programului
- **Condiționale:** afirmații care permit unui program să ia decizii pe baza unei anumite condiții îndeplinite sau nu
- **Senzor:** un dispozitiv care detectează sau măsoară o mărime fizică și trimite un semnal către program
- **Intrare:** date sau informații care sunt introduse în program, cum ar fi printr-o tastatură sau un senzor
- **Ieșire:** rezultatul sau răspunsul pe care programul îl oferă pe baza intrării și a codului
- **Hartă:** o diagramă sau o reprezentare a unei zone, cum ar fi o hartă a străzilor
- **Grilă stradală:** o rețea de străzi care formează un model de grilă
- **Navigare:** procesul de planificare și urmărire a unei rute pentru a ajunge la o destinație
- **Evitarea obstacolelor:** capacitatea robotului de a detecta și de a naviga în jurul obiectelor din calea sa
- **Găsirea drumului:** procesul de găsire a celei mai scurte sau mai eficiente rute între două puncte
- **Destinație:** punctul final sau scopul călătoriei robotului
- **Telecomanda:** un dispozitiv care permite controlul robotului de la distanță
- **În timp real:** un sistem sau un proces care răspunde imediat la schimbări și evenimente
- **Simulare:** un program de calculator care modelează sau imită un proces sau un sistem din lumea reală.
- **Cod:** un set de instrucțiuni pe care un computer le poate înțelege și executa
- **Coordonate:** un set de valori care reprezintă o poziție pe o grilă sau o hartă
- **Obstacol:** un obiect sau o caracteristică care împiedică sau împiedică mișcarea
- **Apel de funcție:** actul de a invoca sau de a executa o funcție într-un program
- **Subrutină:** un program mic care este apelat de un alt program pentru a efectua o anumită sarcină.