



## HOJA DE TRABAJO

1. ¿Le gustaría tener un robot para "Recorrer la Historia de Martos"? ¿Por qué? Coméntalo.

Ventajas	Desventajas

2. Utiliza la APP WOW-HI y haz una lista de 5 calles que podrían formar parte de un recorrido. Agrúpalas según su ubicación o historia.


3. En grupos, programad vuestro robot para guiar a los turistas por estas calles. Utiliza el callejero adjunto y la APP WOW-HI para:

1. Imprima un monumento en formato 3D que desee incluir en su itinerario
2. Programar el robot para que guíe a los turistas durante la visita
3. **Crear un vídeo en inglés y español que explique cada instrumento**
4. Crea un código QR para acceder al vídeo.

*Vea el siguiente ejemplo e imágenes del proceso*





Asociación estratégica Erasmus  
Recorriendo la Historia  
2020-1-SE01-KA201-077955

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



*Primer paso:*



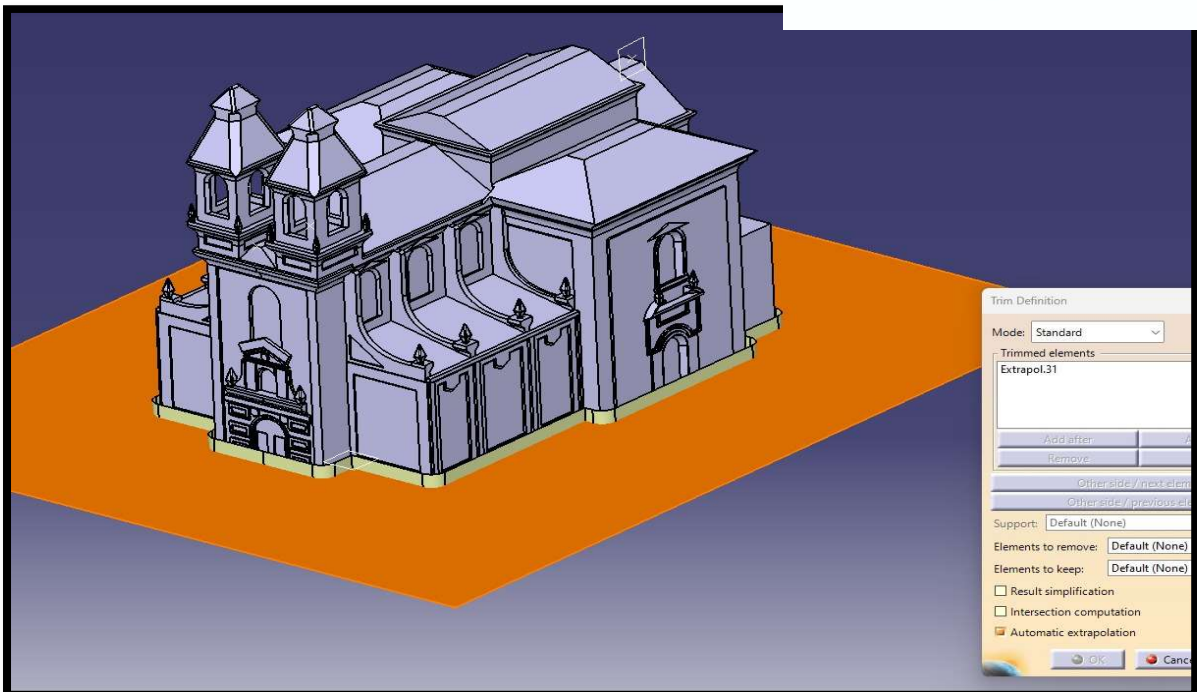


**Segundo paso:**



▼ **Bucle principal (Loop)**

- Variable Der = Leer sensor\_Der
- Variable Izq = Leer sensor\_Izq
- Variable mensaje = bluetooth\_de\_la\_placa recibir
- Si Variable mensaje = seguirlinea
  - Girar servo servo\_Der en sentido horario
  - Girar servo servo\_Izq en sentido antihorario
- Si Variable Izq > Variable Der ejecutar
  - Girar servo servo\_Der en sentido horario
  - Parar servo servo\_Izq
- en cambio, si Variable Der > Variable Izq ejecutar
  - Girar servo servo\_Izq en sentido antihorario
  - Parar servo servo\_Der
- Si Leer ultrasonidos <= 3 ejecutar
  - Parar servo servo\_Izq
  - Parar servo servo\_Der







Asociación estratégica Erasmus  
Recorriendo la Historia  
2020-1-SE01-KA201-077955

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



***Paso 3:***



***Paso 4:***



**4. Concurso. Habrá una exposición y un grupo de expertos elegirá el mejor itinerario.**