



HOJA DE TRABAJO

1. ¿Le gustaría tener un robot para "Recorrer la Historia de Martos"? ¿Por qué? Coméntalo.

Ventajas	Desventajas

2. Utiliza la APP WOW-HI y haz una lista de 5 calles que podrían formar parte de un recorrido. Agrúpalas según su ubicación o historia.

3. En grupos, programad vuestro robot para guiar a los turistas por estas calles. Utiliza el callejero adjunto y la APP WOW-HI para:

1. Imprima un monumento en formato 3D que desee incluir en su itinerario
2. Programar el robot para que guíe a los turistas durante la visita
3. **Crear un vídeo en inglés y español que explique cada instrumento**
4. Crea un código QR para acceder al vídeo.

Vea el siguiente ejemplo e imágenes del proceso





Asociación estratégica Erasmus
Recorriendo la Historia
2020-1-SE01-KA201-077955

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Primer paso:





Segundo paso:



▼ Bucle principal (Loop)

Variable Der = Leer sensor_Der

Variable Izq = Leer sensor_Izq

Variable mensaje = bluetooth_de_la_placa recibir

Si Variable mensaje = seguirlinea

Girar servo servo_Der en sentido horario

Girar servo servo_Izq en sentido antihorario

Si Variable Izq > Variable Der ejecutar

Girar servo servo_Der en sentido horario

Parar servo servo_Izq

en cambio, si Variable Der > Variable Izq ejecutar

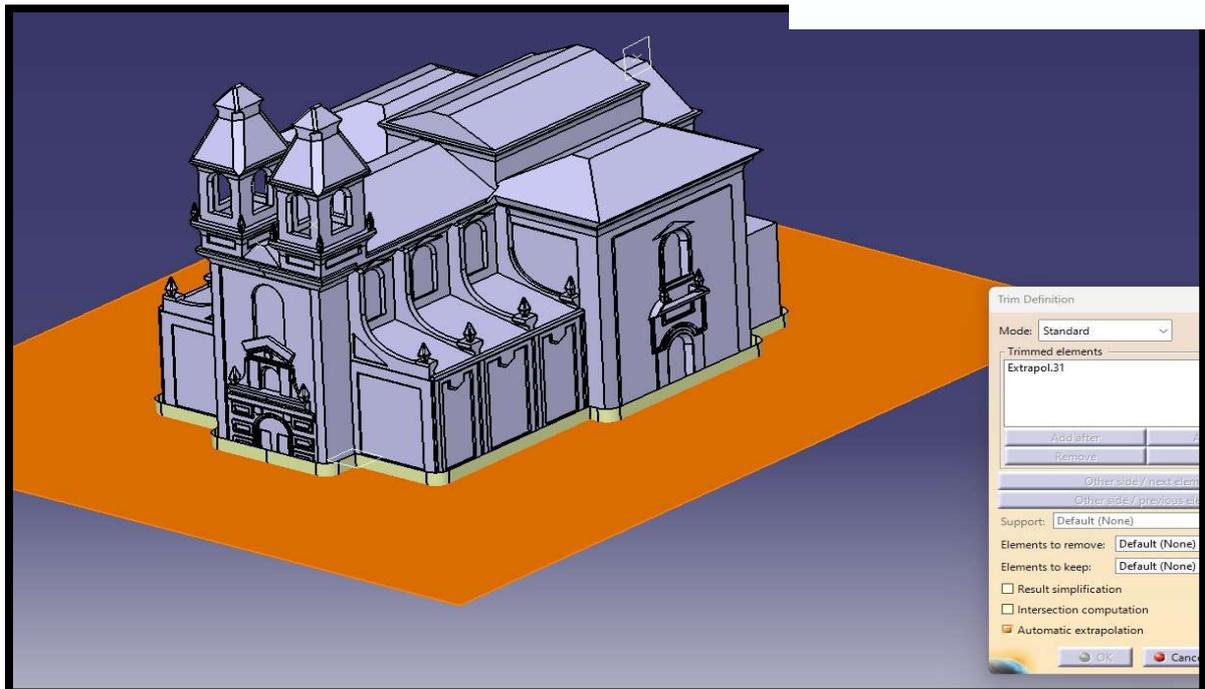
Girar servo servo_Izq en sentido antihorario

Parar servo servo_Der

Si Leer ultrasonidos <= 3 ejecutar

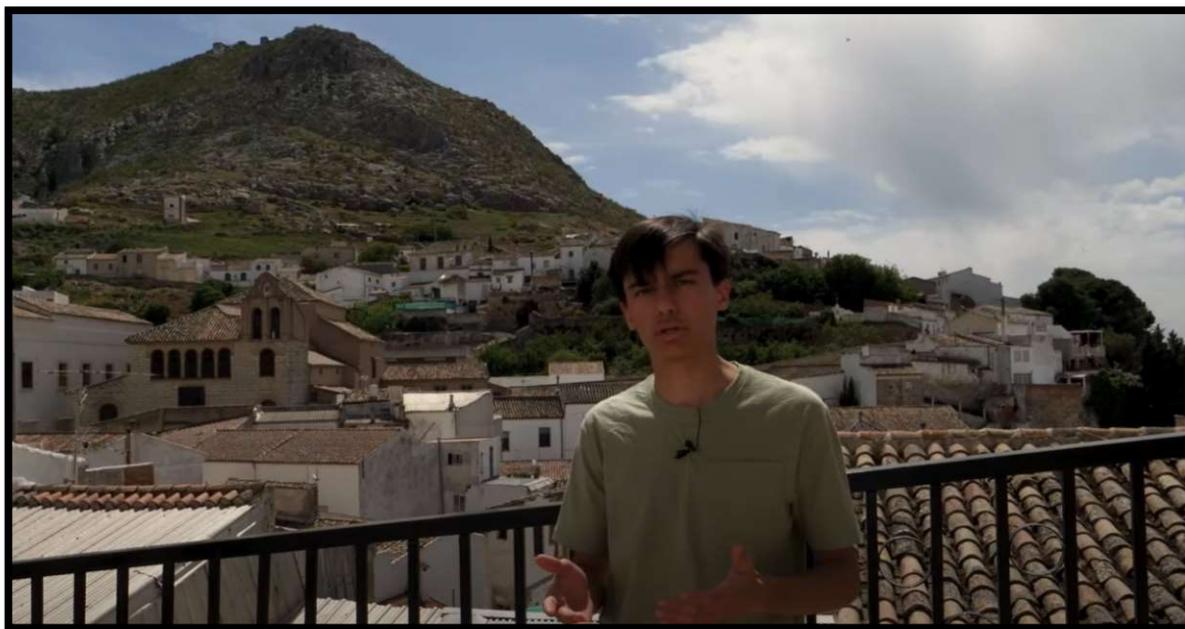
Parar servo servo_Izq

Parar servo servo_Der





Paso 3:



Paso 4:



4. Concurso. Habrá una exposición y un grupo de expertos elegirá el mejor itinerario.